



# Prefeitura Municipal de Birigui

ESTADO DE SÃO PAULO

CNPJ 46.151.718/0001-80

Secretaria de Obras

OBRA: EXECUÇÃO DE PRAÇA PÚBLICA  
ENDEREÇO: ÁREA LOCALIZADA ENTRE A RUA GENÉSIO BRAZ, RUA ANTÔNIO G. MAGRO E RUA LUCINDA BORGES  
LOCAL: ÁREA DE SISTEMA DE LAZER - QUADRA B  
BAIRRO: RESIDENCIAL PREFEITO MÁRIO CRÊM DOS SANTOS (BIRIGUI I)  
CIDADE: BIRIGUI - SP

## CRONOGRAMA FÍSICO-FINANCEIRO

CRONOGRAMA FÍSICO-FINANCEIRO							
ITEM	DESCRIÇÃO	VALOR	PESO (%)	MÊS 1		MÊS 2	
				PARCELA	ACUMULADO	PARCELA	ACUMULADO
1	SERVIÇOS PRELIMINARES	R\$ 3.424,73	2,18%	R\$ 2.054,84	R\$ 2.054,84	R\$ 1.369,89	R\$ 3.424,73
2	MOBILIZAÇÃO E DESMOBILIZAÇÃO	R\$ 3.620,64	2,31%	60,00%	60,00%	40,00%	100,00%
				R\$ 1.810,32	R\$ 1.810,32	R\$ 1.810,32	R\$ 3.620,64
3	LIMPEZA DO TERRENO	R\$ 5.736,89	3,66%	50,00%	50,00%	50,00%	100,00%
				R\$ 5.736,89	R\$ 5.736,89	R\$ -	R\$ 5.736,89
4	PISO A EXECUTAR - PASSEIO DE CONCRETO	R\$ 61.134,02	38,97%	100,00%	100,00%	0,00%	100,00%
				R\$ 36.680,41	R\$ 36.680,41	R\$ 24.453,61	R\$ 61.134,02
5	PLAYGROUND	R\$ 6.313,24	4,02%	60,00%	60,00%	40,00%	100,00%
				R\$ -	R\$ -	R\$ 6.313,24	R\$ 6.313,24
6	ACADEMIA AO AR LIVRE	R\$ 25.050,89	15,97%	0,00%	0,00%	100,00%	100,00%
				R\$ -	R\$ -	R\$ 25.050,89	R\$ 25.050,89
7	INSTALAÇÕES ELÉTRICAS	R\$ 49.569,22	31,60%	0,00%	0,00%	100,00%	100,00%
				R\$ 24.784,61	R\$ 24.784,61	R\$ 24.784,61	R\$ 49.569,22
8	BEBEDOUROS	R\$ 2.021,42	1,29%	50,00%	50,00%	50,00%	100,00%
				R\$ -	R\$ -	R\$ 2.021,42	R\$ 2.021,42
	TOTAL	R\$ 156.871,05	100,00%	0,00%	0,00%	100,00%	100,00%
				R\$ 71.067,07	R\$ 71.067,07	R\$ 85.803,98	R\$ 156.871,05
				45,30%	45,30%	54,70%	100,00%

(CENTO E CINQUENTA E SEIS MIL OITOCENTOS E SETENTA E UM REAIS E CINCO CENTAVOS)

Fontes: SINAPI dez/2023, CDHU 192 c/ desoneração e Cotações Comerciais

Birigui, 05 de fevereiro de 2024.

DANIEL NOZOMU HAZASKI  
Engenheiro Civil  
CREA: 5069273022

Engª THIEMY BARBIERI JORGE  
Diretora de Obras

Engª. INGRID EVELIN ROMANINI  
Secretária Adjunta de Obras

FABIANO JOSÉ MACARINI  
Secretário de Serviços Públicos